

JAAR 1

Di-Zo

MAANDAG

BLOK 1

BLOK 2

BLOK 3

BLOK 4

BLOK 5

Het kwartier

**PRAKTIJK
(CHECK IN)**

Maken/ lesgeven met ongetrainde spelers in pedagogische context

PRAKTIJK

Maken/ lesgeven met ongetrainde spelers in pedagogische context

PRAKTIJK

Maken/ lesgeven met ongetrainde spelers in pedagogische context

PRAKTIJK

Maken/ lesgeven met ongetrainde spelers in pedagogische context

PRAKTIJK

Maken/ lesgeven met ongetrainde spelers in pedagogische context

Individuele begeleiding

Individuele begeleiding

Individuele begeleiding

Individuele begeleiding

Individuele begeleiding

CHECK IN

o.a.
Overdracht
Theorie
Spel
Maken

LAB(theorie)

Theaterlandschap

LAB(theorie)

Overdracht

LAB(theorie)

Theaterlandschap

LAB(theorie)

Filosofie

VLOER

Overdracht spel

VLOER

Spel & ruimte

VLOER

Spelen met tekst/ montage/vormgeving

PROJECT

Maken vanuit bronnen

PROJECT

Maken in het onderwijs

VLOER

Spelen met tekst/ montage/vormg.

PROJECT

Kern maker/docent

		BLOK 1	BLOK 2	BLOK 3	BLOK 4	BLOK 5
			Het kwartier	EINDWERK		
JAAR 2	Di-Zo	PRAKTIJK Maken/ lesgeven met ongetrainde spelers in pedagogische context	PRAKTIJK Maken/ lesgeven met ongetrainde spelers in pedagogische context	EINDWERK Projecten afstudeerplan	EINDWERK Projecten Afstudeerplan	TAKE OFF & De Staat 2.0
	MAANDAG	Individuele begeleiding	Individuele begeleiding	EINDWERK begeleiding	EINDWERK begeleiding	EINDWERK begeleiding
		LAB(theorie) Theaterlandschap/ dramaturgie		LAB(theorie) Overdracht & filosofie	LAB(theorie) Intervisie / creatorschap	
		LAB(theorie) Overdracht/ kunstbeschouwing			VLOER Fysiek Spel	
		PROJECT Vormgeving/. locatie	Vorbereiding eindwerk	PROJECT Educatief ontwerp & CKV	PROJECT Artistiek proces	
			PROJECT Maken & tekst			